



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
SUL-RIO-GRANDENSE



EXPERIENCIE

Jogos recreativos do IFSUL

**REGULAMENTO
JOGOS
EXPERIENCIE
2018**

CÂMPUS PELOTAS
REGULAMENTO - JOGOS EXPERIENCIE 2018 -24 de novembro.

CAPÍTULO I

DAS FINALIDADES

Art. 1º - Os JOGOS EXPERIENCIE 2018, tem por finalidade utilizar o sábado letivo do dia 24/11/2018 para desenvolver o intercâmbio sócio esportivo e cultural entre os estudantes, exaltando o desporto e a cultura esportiva como instrumentos significativos para a formação do indivíduo e de sua personalidade.

CAPÍTULO II

DOS OBJETIVOS

Art. 2º - Os Jogos Experiencie preconizam os seguintes objetivos:

- a) realizar disputas em algumas modalidades, estimulando a massificação da prática desportiva, com fins educativos e formativos;
- b) congregar os estudantes, do ensino integrado, técnico e superior, oportunizar a integração social e o aprimoramento físico, moral e mental;

CAPÍTULO III

DA ORGANIZAÇÃO

Art. 3º - O presente regulamento é o conjunto das disposições que regem as disputas dos JOGOS EXPERIENCIE.

Art. 4º - É da competência da comissão organizadora, interpretar este regulamento, zelar por sua execução, bem como, resolver os casos omissos.

Art. 5º - A comissão organizadora será formada pelo departamento de ensino do campus em conjunto com alunos representantes dos 3 níveis de ensino da instituição.

CAPÍTULO IV

DAS MODALIDADES

Art. 6º - Os Jogos Experiencie do IF SUL/Câmpus Pelotas serão disputados nas seguintes modalidades:



MODALIDADES			
COLETIVAS		NAIPE	
01	FUTSAL	MASC	FEM
02	BASQUETE 3X3	MASC	FEM
03	VOLEIBOL DE PRAIA	MASC	FEM

CAPÍTULO V

DA PREMIAÇÃO

Art. 7º - A premiação será a seguinte:

- **MEDALHAS** para os alunos das equipes classificadas em 1º e 2º lugares em cada modalidade, futsal (08 medalhas), no voleibol de praia (03 medalhas) e no basquete 3x3 (04 medalhas).

CAPÍTULO VI

DA ARBITRAGEM

Art. 8º - A arbitragem estará a cargo de árbitros contratados, não podendo em hipótese alguma sofrer veto por parte dos participantes.

CAPÍTULO VII

DA FORMA DE DISPUTA

Art. 9º - A equipe que sofrer um **WO** será automaticamente **desclassificada** na modalidade, sendo os resultados até então obtidos desconsiderados para a classificação.

CAPÍTULO VIII

DAS INFRAÇÕES DISCIPLINARES

Art. 10 - Os participantes dos Jogos Experiencie serão passíveis de penalidades. Estas serão aplicadas com base em informações fornecidas por membros da comissão organizadora e árbitros; e a penalização de acordo com este regulamento.

§ 1º - Entende-se por atos passíveis de penalidade agressões físicas e verbais, a utilização de termos e atitudes não apropriados para uma instituição de ensino, entre outros casos que o conselho arbitral considerar inadequados.

Art. 11 - O atleta desqualificado no basquete 3x3 e voleibol de praia será eliminado da respectiva modalidade.

§ 1º - No Futsal o atleta cumprirá suspensão automática de 01 (um) jogo, se receber 02 (dois) cartões amarelos ou for expulso.

CAPÍTULO IX

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 12 - Os jogos serão realizados conforme horário estabelecido na tabela. Somente será realizada uma partida antes do seu horário com a concordância de ambas as equipes.

Art. 13 - Será considerada perdedora por **WO** a equipe que não se encontrar na quadra devidamente fardada e organizada para jogar até 5 minutos após o encerramento do jogo anterior, ou 05 (cinco) minutos após o horário marcado na tabela. No primeiro jogo de cada turno a tolerância será de 10 (dez) minutos.

CAPÍTULO X

DOS JOGOS

Art. 14 - Os jogos obedecerão às regras oficiais em vigência de suas respectivas confederações, federações e este regulamento.

FUTSAL

Art. 15 - Os jogos serão disputados em dois tempos de 10 (dez) minutos corridos em ambos os naipes, com até 05 (cinco) minutos de intervalo. Cada equipe terá direito a um pedido de tempo de 01 (um) minuto por período.

Parágrafo Único

No naipe feminino as 02 equipes inscritas farão apenas uma partida que será diretamente a final da competição, ambas as equipes receberão premiação.

Parágrafo Único

A contagem de pontos para efeito de classificação terá o seguinte valor: vitória – 3 (três) pontos; empate – 1 (um) ponto; derrota – zero.

Art. 16 - No caso de empate, na fase semifinal e final, proceder-se-á da seguinte forma:

- a) um tempo extra de 05 (cinco) minutos;
- b) uma série de 03 (três) pênaltis para cada equipe,
- c) cobranças alternadas de pênaltis, até que se tenha um vencedor.

Parágrafo Único:

As cobranças de pênaltis serão feitas de forma alternada, por qualquer jogador que estiver relacionado em súmula, não podendo repetir o mesmo até que todos tenham terminado a série. As equipes devem ser equilibradas com o mesmo número de jogadores antes do início das cobranças.

Art. 17 - Em caso de empate na chave serão adotados os seguintes critérios:

I - Entre duas equipes

- a) será decidido pelo confronto direto, no turno ou chave;
- b) maior número de vitórias, no turno ou chave;
- c) será decidido pelo maior saldo de gols, no turno ou chave;
- d) será decidido pelo maior número de gols feitos, no turno ou chave;
- e) será decidido pelo menor número de cartões vermelhos, no turno ou chave;
- f) será decidido pelo menor número de cartões amarelos, no turno ou chave;
- g) sorteio.

II - Entre três ou mais equipes

- a) maior número de vitórias, no turno ou chave;
- b) será decidido pelo melhor saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas no turno ou chave;
- c) será decidido pelo maior número de gols feitos nos jogos realizados entre as equipes empatadas, no turno ou chave;
- d) será decidido pelo melhor saldo de gols em todos os jogos no turno ou chave;
- e) será decidido pelo maior número de gols feitos em todos os jogos no turno ou chave;
- f) será decidido pelo menor número de cartões vermelhos, no turno ou chave;
- g) será decidido pelo menor número de cartões amarelos, no turno ou chave;
- h) sorteio.

BASQUETE 3X3

Art. 18 - Os jogos serão disputados em 01(um) tempo de 10 (dez) minutos corridos ou até que uma das equipes faça 21 (vinte e um) pontos. Cada equipe terá direito a um pedido de tempo de 01 (um) minuto por período.

Art. 19 - No caso de empate ao final do tempo, as equipes jogarão uma prorrogação. Haverá um intervalo de um minuto (1) antes da prorrogação. A primeira equipe a marcar 02 (dois) pontos na prorrogação ganha o jogo.

Parágrafo Único

No naipe feminino as 04 equipes inscritas jogarão um quadrangular (todas as equipes jogarão entre si). Depois de disputados todos os jogos, a equipe com maior número de pontos no quadrangular será a equipe campeã (Contagem de pontos feita como no parágrafo único abaixo).

Parágrafo Único

A contagem de pontos para efeito de classificação terá o seguinte valor: vitória – 2 (dois) pontos; derrota – 1 (um) ponto.

Art. 20 - Pontuação em jogo:

5.1. Deverá ser atribuído um (1) ponto a cada arremesso convertido dentro do arco (linha de 2 pontos).

5.2. Serão atribuídos dois (2) pontos a cada arremesso convertido de trás do arco (linha de dois pontos).

5.3. Será atribuído um ponto (1) a cada lance livre com sucesso.

Art. 21 - Faltas/Lances Livres:

21.1 - A equipe está em situação de penalidade por faltas coletivas quando tiver cometido seis (6) faltas no período.

21.2 - Será atribuído um (1) lance livre às faltas cometidas durante o ato de arremesso dentro do arco (linha de dois pontos). Serão atribuídos dois (2) lances livres às faltas cometidas durante o ato de arremesso de trás do arco (linha de dois pontos).

21.3 - Será atribuído um (1) lance livre adicional às faltas cometidas durante o ato de arremesso em que este for convertido.

21.4 - Faltas coletivas (7ª, 8ª e 9ª) devem ser sempre atribuídas com dois (2) lances livres. A 10ª e qualquer falta coletiva subsequente será sempre atribuída com dois lances livres e posse de bola. Esta cláusula é aplicada também para faltas durante o ato de arremesso e se sobrepõe os artigos 21.2 e 21.3.

21.5 - Toda falta técnica será sempre atribuída com (1) um lance livre e posse de bola, independentemente do número de faltas de equipe; enquanto faltas antidesportivas serão atribuídas com (2) dois lances livres e posse de bola, independentemente do número de faltas de equipe; a partida será reiniciada com "Check Ball" no topo da quadra após uma falta técnica ou antidesportiva.

Nota:

- Uma falta desqualificante sempre é atribuída com 2 Lances livres e posse de bola, independentemente do número de faltas de equipe;
- Uma falta ofensiva nunca é concedida com lances livres, mas apenas com a posse da bola.

Art. 22 - - Em caso de empate na chave serão adotados os seguintes critérios:

- a) Confronto direto (caso haja empate entre duas equipes)
- b) Maior média de pontuação (Sem considerar placares de vitórias por desistência/desqualificação)
- c) Sorteio

VOLEIBOL DE PRAIA

Art. 23 - As partidas serão disputadas em set único de 21 pontos (com diferença de dois pontos), onde as duplas mudarão de lado na quadra quando uma das duplas marcarem o 11º ponto. Cada equipe terá direito a um pedido de tempo de 01 (um) minuto para descanso por partida.

Art. 24 - A partida final será disputada em um jogo melhor de 03 (três) sets, onde os 02 (dois) primeiros sets em 21 (vinte e um) pontos (com diferença de dois pontos) e em caso de 3º set, este será disputado em 15 (quinze) pontos (com diferença de dois pontos). Cada equipe terá direito a um pedido de tempo de 01 (um) minuto para descanso por set.

Parágrafo Único

No naipe feminino as 02 equipes inscritas farão apenas uma partida que será diretamente a final da competição, a partida será realizada no modelo previsto no Art. 24, ambas as equipes receberão premiação.

Parágrafo Único

A contagem de pontos para efeito de classificação terá o seguinte valor: vitória – 2 (dois) pontos; derrota – 1 (um) ponto.

Art. 25 - - Em caso de empate na chave serão adotados os seguintes critérios:

- a) Confronto direto (caso haja empate entre duas equipes)
- b) Set average
- c) Pontos average
- d) Sorteio